



KEYSTONE IoTガイド

overview

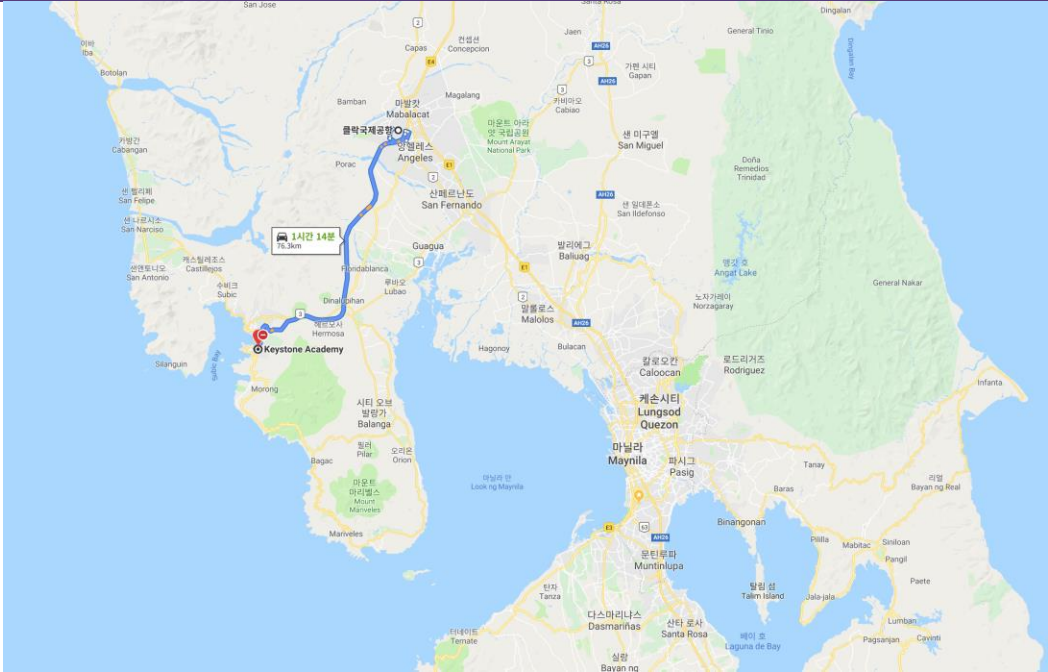


KEYSTONE INSTITUTE OF IT TRAINING

Our Goals

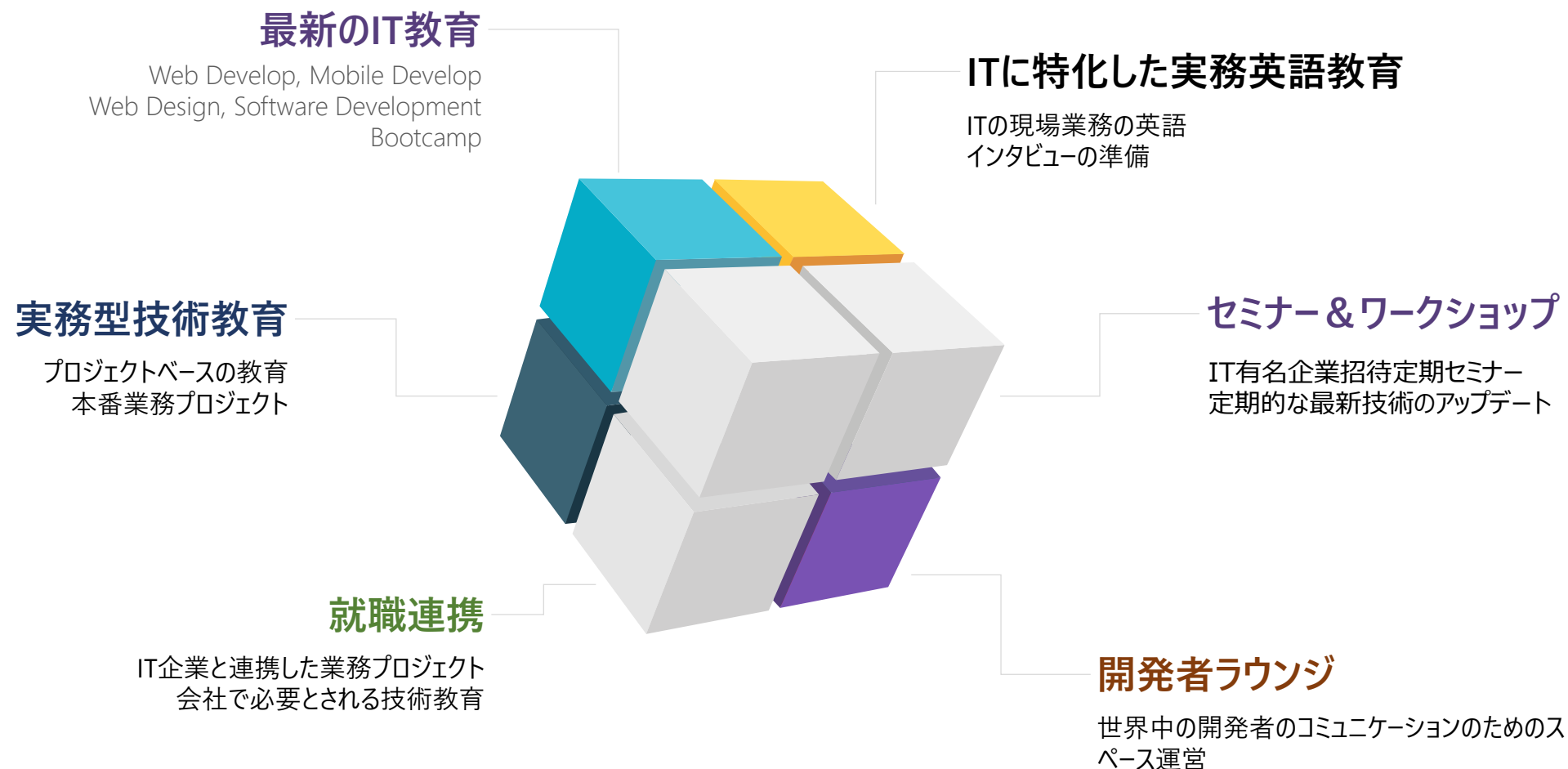
キーストーンは、フィリピンのスービック経済自由特区に位置している150人規模の寮付きの学校で2012年設立後、英語教育と教育関連分野に集中しており、2019年からIT技術教育学校を追加しました。

正式学校名	KEYSTONE Institute of IT Training(Brand Name : KEYSTONE IoT)
住所	LOT 5A, Subic Heights Compound, Upper MAU CAMP Area Appari Road, East Ave., Subic Bay Freeport Zone, Zambales, Philippines 2222
設立年度	2012年 12月
TESDA/SSP許可	○
キャパシティ	146人+(内部寮基準)
国籍割合	韓国（30％）、日本（20％）、ベトナム（20％）、台湾（20％）、その他（10％）
IT学習プログラム	Web Develop, Web Design, Software Develop, Bootcamp
学校施設	1：1教室、グループ教室、テストルーム、多目的ルーム、キュービクル、プレゼンテーション/セミナールーム - 寮（内部/外部）：1/2/3/4 /相部屋 オフィス、相談室、診療所、先生の研究室、ITルーム、カフェテリア、ブックカフェ、GYM、洗濯室、屋外休憩所、屋外庭園、バスケットボールコート、運動場、ガードハウス
日程	毎月開講/毎月月曜日レベルテストとオリエンテーションの実施
食事	月曜日～金曜日：3食/土日：2食（ランチ、ディナー）
サービス	ピックアップ、ランドリー、清掃、無料のインターネットWIFI、医療診療サービス、学習/生活相談、奨学制度、無料イベント



objectives

最新のIT技術と、英語を組み合わせた実務型グローバルIT人材育成



keystone training framework

Software Development Methodology

Waterfall, Agile, Rapid Application Development Methodology, Development methodology for web applications

Team Projects

Training Frameworkは、単純なIT技術習得ではなく、開発者やデザイナーとして備える総合的なIT知識と技術を習得することができるように構成されています。

Front-end Framework

Bootstrap, Foundation, Semantic UI, Pure CSS, Materialize, Skeleton, Uikit, Ionic, Kendo UI

UI Prototype Tools

Pencil Project, Mockplus, wireframe CC, Axure RP

Design

Adobe Photoshop, Illustrator

Develop Framework

JAVA – JSF, Spring MVC, GWT, Struts, Hibernate, Vaadin, Play!, Grails, Wicket, Vert.X
.NET – EntityFramework, ASP.NET
PHP(Zend, Symphony, Django, CodeIgniter)
Python – Django, Laravel, Web2py, Flask, Tornado, Falcon, Hug, Sanic, aophttp, Pyramid

Mobile

Language

JAVA, PHP, C#, Python

Develop Tools

Visual Studio, VS Code, Sublime, Pycharm, phpStorm, Xamarin, Git

Web Standard

HTML5, CSS3, JAVASCRIPT

Web Extend

jQuery, Node.js, AJAX, XML, JSON

Tools

VMware, VirtualBox

OS

Linux, Windows, iOS, Android

Web Server

Apache, Nginx, IIS

Database & Engine

SQL, MySQL, MSSQL, ORACLE,

Service Platform

Cloud – AWS, Azure, Google

features



The fastest way to become an
IT Engineer

We will inspire you for your future.

KEYSTONE Institute of IT Training(IoT) は実務型

グローバルIT人材を養成するIT専門教育機関です。



コア技術



開発者中心



有望な技術



実践的



プロフェッショナルチーム

ITの専門家によって作成されたカリ
キュラムと技術特化の専門講師陣



小グループITクラス`

IT学習に最適化された小グループでIT
クラスを進行



ITを英語で学習

すべての講義は、基本的に英語で実
行



専門技術セミナー

IT技術の更新セミナープロGRESS



安全で快適な場所

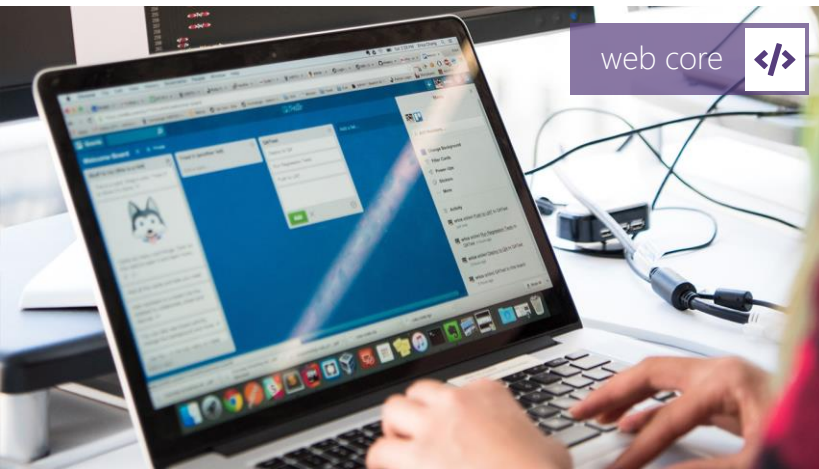
フィリピンで最も安全でクリーンな環境
(スービック経済自由特区)



各国ごとにマネー
ジャー滞在

学生の出身国ごとに各国のマネー
ジャーが学生をサポート

programs



WEB DEVELOPMENT

Web開発に必要な技術を学習する過程

Web標準技術をベースに、Webアプリケーション開発者の養成に焦点を置いて基礎から段階的に進行し、デフォルトの学習と応用の学習を円滑に習得できるようにTASK & PROJECT形式でカリキュラムが構成されています。全過程を修了すると、実務に使用することができる中級の開発者の実力を保有することになります。



WEB DESIGN

Webデザインに必要な技術を学習する過程

試作品、デザイン、デザイン要素作業とパブリッシング、相互作用までのWebデザイナーに必要な知識を学習することができるようにカリキュラムが構成されています。

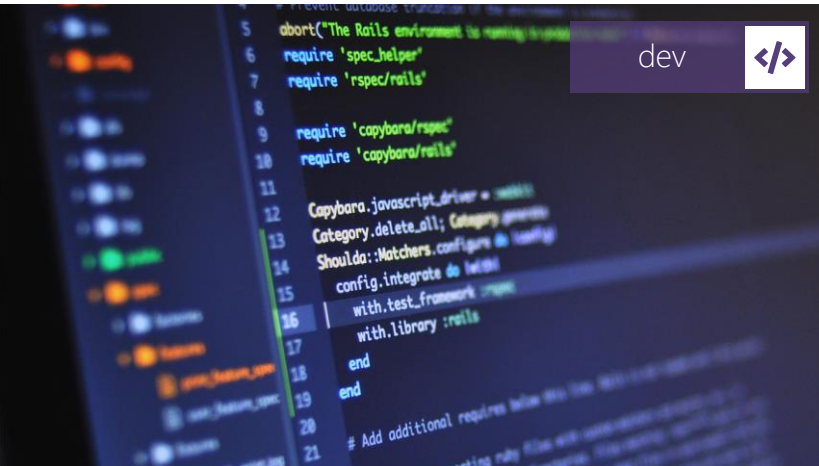


MOBILE DEVELOPMENT

モバイルアプリの開発に必要な技術を学習する過程

JAVAからiOS、Android、基礎と応用、実務でアプリストアまでのプロジェクトに焦点を置いた実践カリキュラムです。

programs



JAVA DEVELOPMENT

Web開発に必要な技術を学習する過程

実務で適用されている最新の技術やフレームワークを中心に学習し、JAV Aベースのアプリケーション開発の能力を備えることができるようTASK & PR OJECT形式でカリキュラムが構成されています。全過程を修了すると、実務に投入することができる中級の開発者の実力を保有することになります。



CODING BOOTCAMP

コーディングが初めての学生の短期過程

ITに精通していないか、またはコーディングを初めて学生を対象に、基本的なIT技術を英語で教育するプロセスです。

-WEB
-PROGRAMMING

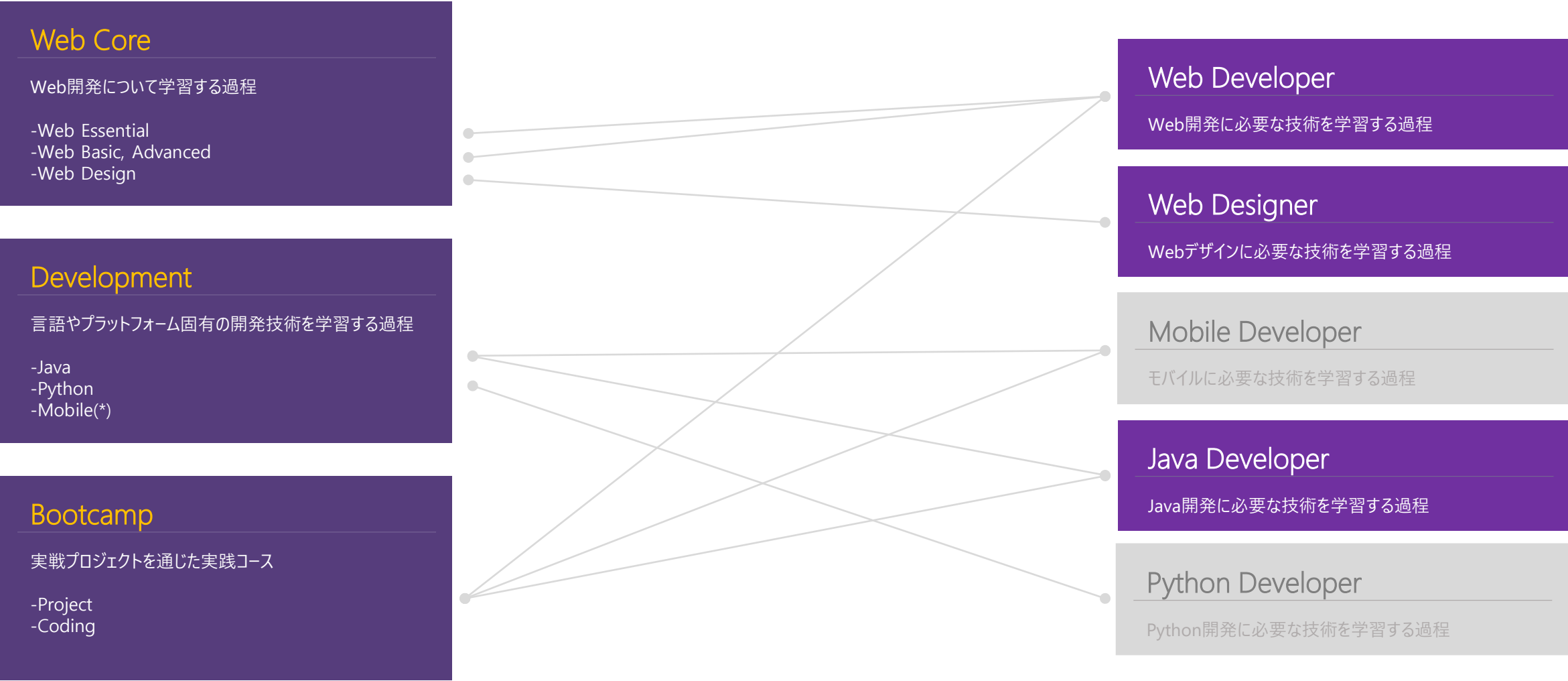


PROJECT BOOTCAMP

プロジェクトを実行し、評価を通じた実践過程

標準プロジェクト実行の方法論による実務プロジェクトと実務英語教育を並行し実務過程でIT企業と連携して業務プロジェクトを遂行しながら、会社で必要とされる技術教育を受けることになります。6ヶ月のトレーニングの最終履修者は、国内および海外のIT企業にインターンシップや就職をお勧めします。

course map



web core

Web Essential(ウェブの基礎)

ウェブ必須基本的な知識を学習する過程

期間：1ヶ月

知識：HTML、CSS、Photoshop、WordPress

Web Development(ウェブ開発)

Web開発に必要な知識を学習する過程

Web Development Basic (ウェブ開発 - 基本)

Web開発に必要な必須の知識を学習

期間：2ヶ月

知識：Bootstrapは、PHP、MySQL、OOP、Git、Webアプリケーションの開発

Web Development Advanced (ウェブ開発 - 拡張)

バック - エンドの開発のためのさまざまな言語や知識を選択して学習

期間：2ヶ月

知識：PHP 7 / Python / Node.js、...

Web Design(ウェブデザイン)

Webデザインのための基本的な知識を学習する過程

期間：2ヶ月

知識：HTML、CSS、Photoshop、Illustrator、Bootstrap、JavaScript、jQuery、ポートフォリオ制作

</>

コースの概要

ウェブ必須基本的な知識を学習する過程

ウェブ開発者やWebデザイナーになるために知っておくべき基本的なウェブの標準技術を学習し、個人プロジェクトを通じて実戦ホームページを制作することになります。基礎から段階的に進行して基本的な学習と応用の学習を通して、Webの基本的な知識を習得するようにするプロセスです。

コースの目的

- ✓ ウェブの基本的な概念習得
- ✓ ホームページ制作に必要な基本的な技術の習得
- ✓ ホームページ制作に必要な基本的なWebデザインの技術習
- ✓ 実戦ホームページ制作プロセス全体習得（CMS利用）

結果

- ✓ 個人制作ホームページ

学習することになる技術

- ✓ Web標準とアクセシビリティ
- ✓ HTML5
- ✓ CSS3
- ✓ Responsive Web
- ✓ WordPress
- ✓ Photoshop
- ✓ ホームページ制作の全過程

コース詳細

- ✓ コースタイプ：web core
- ✓ 過程：正規課程
- ✓ 期間：1ヶ月
- ✓ 授業時間：1日8時間 - IT（4時間）+英語（4時間）
- ✓ 開講日程：毎月第1月曜日
- ✓ 授業日程：月～金（AM8：00～PM5：00）
- ✓ 対象：ITを初めての学生、Web技術を初めての学生
- ✓ 要求されるITレベル：下

- ✓ 修了後レベル：自分のウェブサイトを簡単に作成できる実力
- ✓ 進出分野：ウェブパブリッシャー、Webエージェンシーフリーランス

- ✓ 準備：ノートパソコン

ガイド



web core | web development – basic/advanced



コースの概要

Webアプリケーションの開発に必要な必須の知識を学習する過程

Web標準技術をベースに、Webアプリケーション開発者の養成に焦点を置いて基礎から段階的に進行し、デフォルトの学習と応用の学習を円滑に習得できるようにTASK&PROJECT形式で行われます。

コースの目的

- ✓ ウェブの基本的な概念習得
- ✓ Webアプリケーションの開発に必要な技術の習得
- ✓ 実戦プロジェクト実行の経験習得

結果

- ✓ プロジェクトの成果物

学習することになる技術

- ✓ Web標準とアクセシビリティ
- ✓ Bootstrap、Responsive Web、Sass
- ✓ PHP 7とOOP概念
- ✓ Laravel、UI Wireframe設計
- ✓ MySQL、MariaDB
- ✓ Sublime、Phpstorm、...
- ✓ Git
- ✓ xDebug
- ✓ Webアプリケーション開発の全過程

コース詳細

- ✓ コースタイプ：web development
- ✓ 過程：正規課程
- ✓ 期間：2ヶ月
- ✓ 授業時間：1日8時間 - IT（4時間）+ 英語（4時間）
- ✓ 開講日程：毎月第1月曜日
- ✓ 授業日程：月～金（AM8：00～PM5：00）
- ✓ 対象：ウェブ開発技術を初めての学生
- ✓ 要求されるITレベル：中、中下
- ✓ 修了後レベル：フロントエンド開発としての実力。中級、バックエンドの開発者としての中間実力。
- ✓ 進出分野：ウェブパブリッシャー、Webエージェンシーフリーランス、Webフロントエンドの開発者、Webバックエンドの開発者、フル - スタックの開発者
- ✓ 準備：ノートパソコン

ガイド

web
essential

Web Development Basic

Web Development Advanced

</>

コースの概要

Webデザインに必要な必須基本的な知識を学習する過程

Web標準技術をベースに、Webデザイナー養成に焦点を置いて基礎から段階的に進出し、デフォルトの学習と応用の学習を円滑に習得できるようにカリキュラムが構成されており、個人のポートフォリオを作成するプロセスです。

コースの目的

- ✓ Webデザインに必要な技術の習得
- ✓ 実戦ポートフォリオ制作

結果

- ✓ ポートフォリオ

学習することになる技術

- ✓ Web標準とアクセシビリティ
- ✓ HTML5、CSS3
- ✓ Bootstrap *、Responsive Web、Sass
- ✓ Photoshop
- ✓ Illustrator
- ✓ UI Wireframe設計
- ✓ JavaScript *、jQuery *
- ✓ ポートフォリオ制作

コース詳細

- ✓ コースタイプ：web design
- ✓ 過程：正規課程
- ✓ 期間：1ヶ月
- ✓ 授業時間：1日8時間 - IT（4時間）+ 英語（4時間）
- ✓ 開講日程：毎月第1月曜日
- ✓ 授業日程：月～金（AM8：00～PM5：00）
- ✓ 対象：ITを初めての学生、ウェブデザインを初めての学生
- ✓ 要求されるITレベル：下、中下

- ✓ 修了後レベル：自分のウェブサイトを設計することができる実力
- ✓ 進出分野：ウェブパブリッシャー、Webエージェンシー、フリーランサー、Webデザイナー

- ✓ 準備：ノートパソコン

ガイド



development

Java Development(Java開発)

JAVAの開発に必要な知識を学習する過程

期間：3ヶ月

知識：JAVA

</>

コースの概要

Java開発に必要な必須の知識を学習する過程

Java技術をベースにJava開発者の養成に焦点を置いて基礎から段階的に進行し、デフォルトの学習と応用の学習を円滑に習得できるようにカリキュラムが構成されており、チーム別プロジェクトを進行中のプロセスです。

コースの目的

- ✓ Java開発技術の習得
- ✓ Webサービスの開発技術の習得
- ✓ 本番プロジェクト実行

結果

- ✓ プロジェクトコード

学習することになる技術

- ✓ Java Syntax
- ✓ Java Spring Framework
- ✓ Git
- ✓ MySQL
- ✓ Eclipse
- ✓ Webサービスの開発
- ✓ Javaベースのプロジェクトの開発全過程

コース詳細

- ✓ コースタイプ：developer
- ✓ 過程：正規課程
- ✓ 期間：3ヶ月
- ✓ 授業時間：1日8時間 - IT（4時間）+ 英語（4時間）
- ✓ 開講日程：毎月第1月曜日
- ✓ 授業日程：月～金（AM8：00～PM5：00）
- ✓ 対象：Webプログラミングやモバイルアプリの開発を希望する学生は、Javaプロジェクトを体験したい学生
- ✓ 要求されるITレベル：中下、中

- ✓ 修了後レベル：中級レベルのJava開発者の実力
- ✓ 進出分野：Javaアプリケーション開発者、バックエンドの開発者

- ✓ 準備：ノートパソコン

ガイド



bootcamp

Project bootcamp

実戦プロジェクトを通じた実践コース

期間：6ヶ月

知識：プロジェクト基数に応じて

Coding bootcamp

下中上コーディング過程

期間：2週間～1ヶ月

知識：基数に応じて

bootcamp | project bootcamp

**Features**
グローバルIT実務の専門家
養成

すぐに適用することができる標準的なIT技術を実務と事例を中心のプロジェクトに結びつけるプロセス
実務で使用する技術とプロジェクトの経験を希望する学生/団体

運営方法

- ✓ **教育評価**
-技術教育インストラクターの評価（40％）+プロジェクト講師（60％）
- ✓ **プロジェクト**
-5人以内の学生がチームで構成されてチーム別の課題を実行
-チーム別プロジェクトスペースで実行
-チーム別プロジェクトレビューと評価
-チーム別プロジェクトの発表とデモ実施
- ✓ **就職とインターンシップサポート**
-カウンセリングとキャリア管理に就職希望の学生の国内/海外就職ガイド（履歴書、インタビュー、...）

期間とスケジュール

- ✓ **期間：5～6ヶ月**
- ✓ **授業日程：1日13時間の授業：英語（4時間）+開発者の技術の授業（4時間）+チーム別プロジェクト（5時間）**

Weeks	IT Class
1 st	オリエンテーション、様々なウェブ関連技術の紹介と目標設定
2 nd ~ 7 th	Web技術の授業開発環境のドキュメント標準ツール実習、チーム別プロジェクト決定と設計
7 th ~ 22 th	各チーム別（5人）の課題をプロジェクト形式的に実行
23 th ~ 24 th	プロジェクトレビューと評価

学習することになる技術

- ✓ Web標準技術
- ✓ Webサーバ技術の理解と活用
- ✓ Web開発言語とツールの活用
- ✓ Framework学習と使用
- ✓ Front-end / Back-end Framework学習と使用
- ✓ データベースの学習と活用
- ✓ プロジェクトの標準的な方法論とツールの活用
- ✓ その他

Workshop & Seminar

- ✓ 月に1回以上
- ✓ IT有名企業招待セミナーやワークショップの進行
(Microsoft, Adobe, Google, PIXAR, Open Source Org, ...)

bootcamp | project bootcamp - team project

構成

✓ チームの構成

プロジェクト講師が学生の希望プロジェクトのタイプとSkillを評価して選定

✓ チームプロジェクト選定

特定の協力企業のニーズを反映して、チーム・メンバーとプロジェクト講師と教授が選ばれており、最終的な決定は、プロジェクトの専門家、講師、学生が協議して決定

実行

✓ チームプロジェクト実行

プロジェクトの実行計画に基づく週間進捗状況を確認

評価

✓ チームプロジェクトの評価

実行計画に基づく毎月の進捗を発表し、評価プロジェクトの実行マイルストーン別発表と評価

*プロジェクトの評価諮問委員構成

-KEYSTONEプロジェクトの専門家、学生、協力企業の従業員、大学教授

*プロジェクトの進行状況と成果物

-GitHubを通じて公開

bootcamp | coding bootcamp – web essential



Features

インターネット技術とWebページの作成
技術を学習する過程

インターネット技術の基礎概念を確立し、様々な実習とチーム別プロジェクトを介してWebページのコーディングが困難ではないと感じられるプロセス。

インターネットのWebページ制作に興味のある学生/団体

運営方法

✓ 教育評価

-技術教育インストラクターの評価（40％）+プロジェクト講師（60％）

✓ プロジェクト

-5人以内の生徒がチームで構成されてチーム別の課題を実行
-チーム別プロジェクトスペースで実行
-チーム別プロジェクトレビューと評価
-チーム別プロジェクトの発表とデモ実施

✓ プロジェクト発表

-チームの結果を発表し、プロジェクトの評価

期間とスケジュール

✓ 期間：2週間～4週間

✓ 授業日程：1日13時間の授業：英語（4時間）+開発者の技術の授業（4時間）
+チーム別プロジェクト（5時間）

✓ 準備：ノートパソコン

英語学習

-学習内容: Listening, Reading, Writing, Speaking

-評価：レベルテスト

IT技術の学習

-Web標準的な技術

-Webページの作成技術（HTML / CSS）

Workshop & Seminar

✓ IT有名企業招待セミナーやワークショップの進行

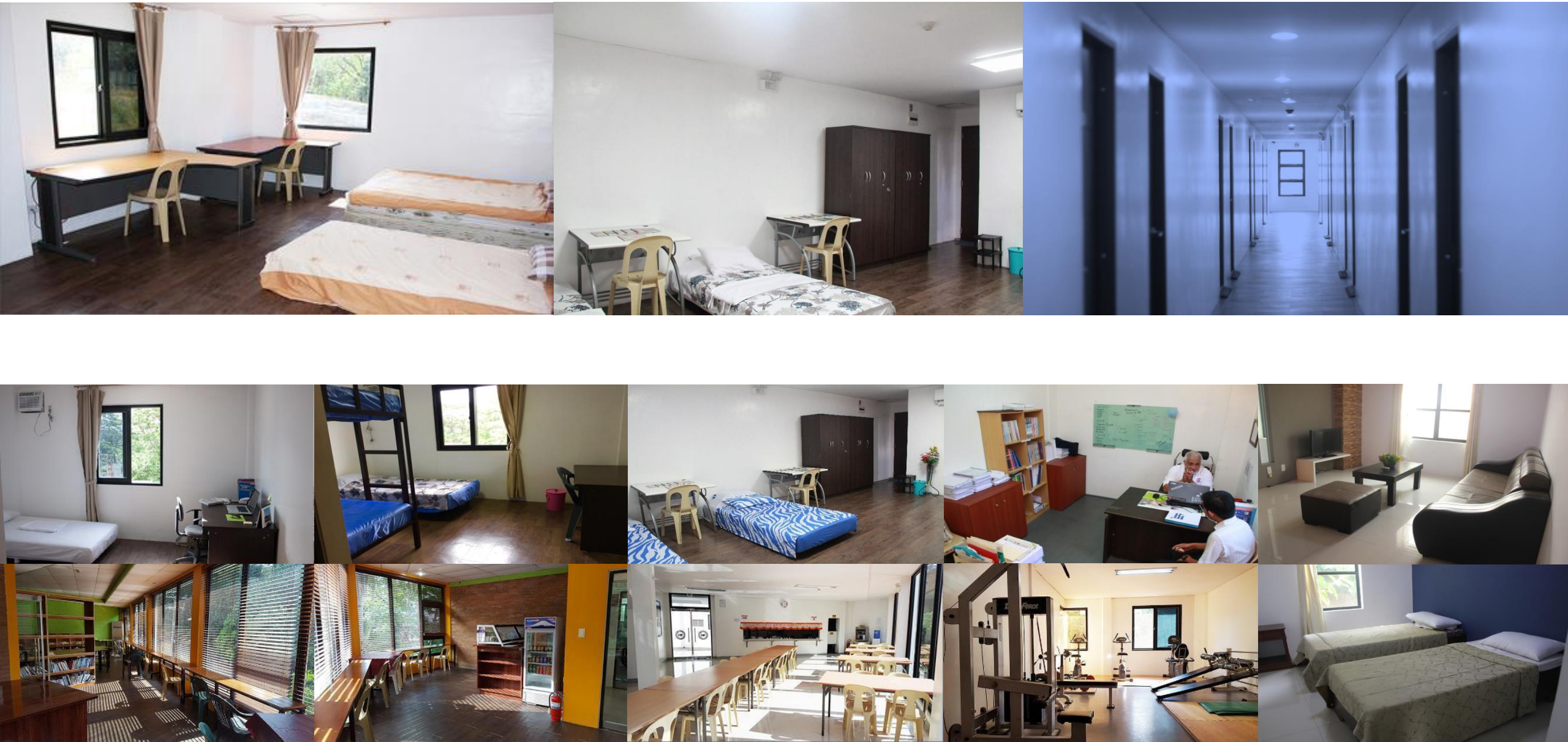
overview



classroom



dormitory & others



management system

教育は授業、評価および記録の連鎖であり、記録の効果的な管理は教育および評価にとっても同様に重要であり、それによって教育のより良い結果をもたらすことができます。KEYSTONEは、すべての学術データを独自のERPシステムで体系的に管理し、学生の学力と満足度を向上させます。

評価とレポート

INITIAL LEVEL TEST & REPORT

WEEKLY

TEST

REPORT

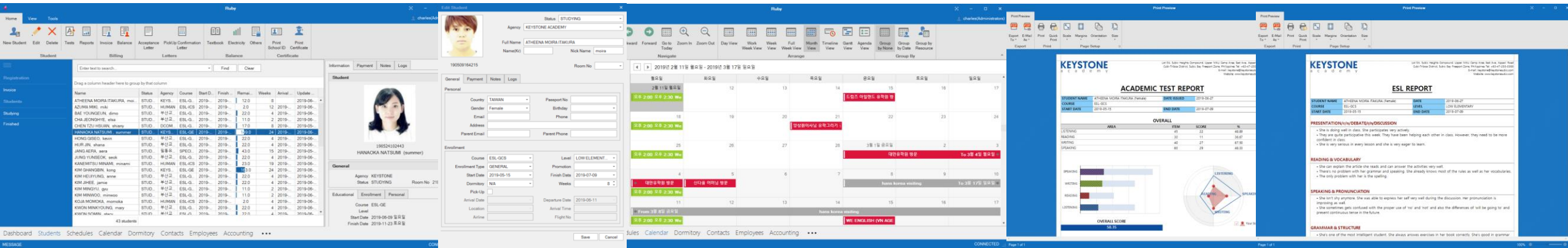
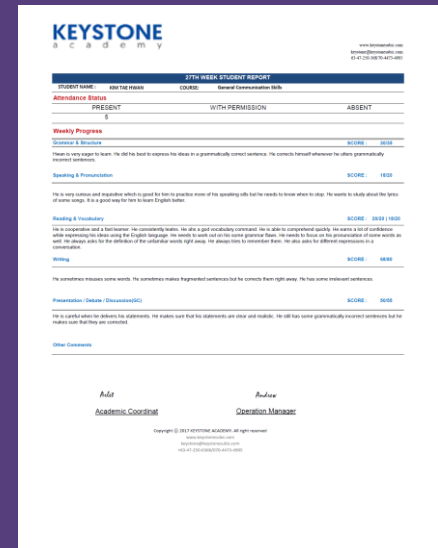
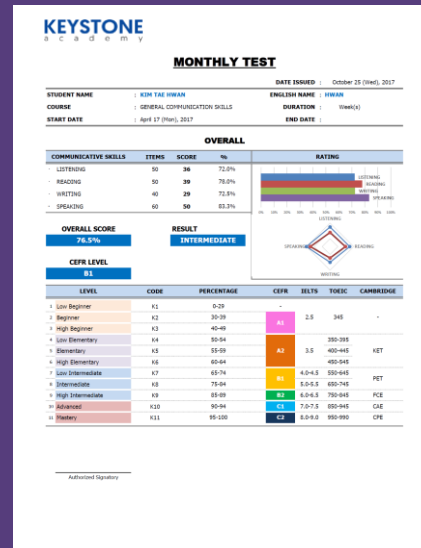
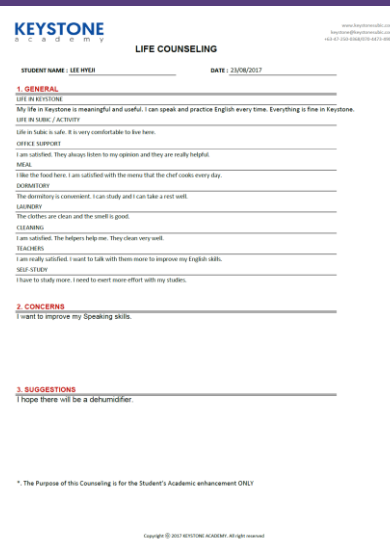
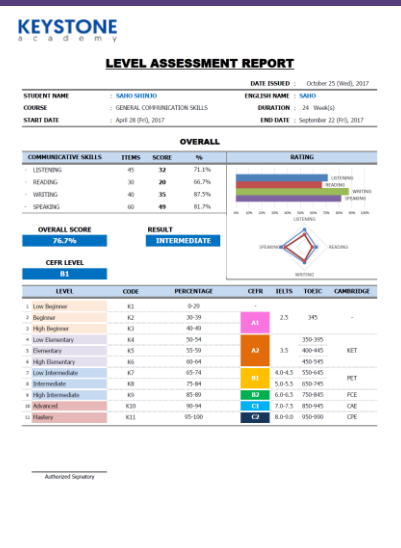
CONSULTATION

LIFE

ACADEMIC

MONTHLY

REPORT



our team



Tai Suk, Kim
Chairman

学歴

Keio University

- 博士, Engineering in the Faculty of Science and Engineering, Japan
- 修士, Engineering in the Faculty of Science and Engineering, Japan

Kyungpook National University

- 学士, Department of Electronic Engineering, Korea

職歴

- Dept. of Computer Software Engineering in DONG-EUI Univ., **Professor**
- Korea Multimedia Association, **Vice-Chairman**
- Institute of Embedded Engineering of Korea, **Vice-Chairman**
- Korea Software Convergence Association, **President**
- DONG-EUI University, **Dean of the Graduated School**

受賞歴

- The Ministry of Information and Communication, **Minister Prize**
- ...



Charles, Park
Founder

学歴

SoongSil University

- 修士, Object Oriented Software Engineering

職歴

- Executive Senior Consultant, **Microsoft**
- Dept. of IT Strategy, **Hyundai Motor Company**
- Application SW Engineering, **IBM**
- ...

受賞歴

- The Best Consultant of the Year, **Microsoft**
- President of a company Award, **Hyundai Motor Company**
- Korea Gov. Internet Networking Competition Award, **Minister**
- Year of Good Software Develop Award, **Minister**

our team

IT Instructors

各分野別専門講師

- Web Essential
- Web Technology
- Web Design
- Mobile Technology
- Project
- Database
- OS / Network / Security

Expert Group

- 各分野別の技術の専門家による定期的な特講で進行
- 現業で勤務中の実務専門家を招いての特講

Advisor Group

協力企業や機関

Marketing Team

- JOB-Matching & Finding
- 企業委託教育
- 海外のIT企業との戦略的提携

subic bay freeport zone(sbfz)

スービックベイフリーポートゾーンはフィリピンの他のどの都市よりもフィリピン人に対する外国人居住者の比率が高い地域です。誰もが警察によって行われる入退場の検査を受けなければならず、SBFZでのみ銃は禁止されています。SBFZが最も安全で犯罪のない都市であると言えます。



SBFZの際立った特性

1. フィリピン大統領が指定する自由貿易地域
2. 外国人が投資し居住するための最も好ましい地域
3. 自然の観光スポットが集まるルソン島の人気観光地
4. 銃を所有することが許可されていないフィリピンで唯一の場所
5. 一人当たりの警察官が最も多い
6. ジープニー、三輪車なし
7. アダルトエンターテインメント施設なし



zero crime rate!



SBFZの安全性

スービックは、フィリピン国内でも外国人が最も多い都市でSBFZで治安を維持するために警察がすべての人の身元を確認しています。

1. 独自の交通手段運営（バス、タクシー）
2. 独自の緊急ライン（911、9111）
3. 独自の緊急医療システム
4. 独自の法律で運営
5. 24時間出入り統制に出入り確認
6. 5種類の治安維持のチーム運営



activities



スービック経済自由特区（SBFZ）のアクティビティ

1. ルージョンアイランドで最高のリゾート地で脚光を浴びるところ
2. フィリピンのお金持ちは、高度なリゾート地、外国人には最高の投資地域と居住地として海もあり魅力的、ジャングル、各種アメニティや産業施設が共存する地域
3. 様々なアクティビティ
4. フィリピンで開催される多くの国際大会がスービックで進行
5. ヨットツアー、ホッピング、ジャングルトレッキング、ジャングル体験、プール、乗馬、ゴルフ、スキューバダイビング、オーシャンパーク、サファリ、...



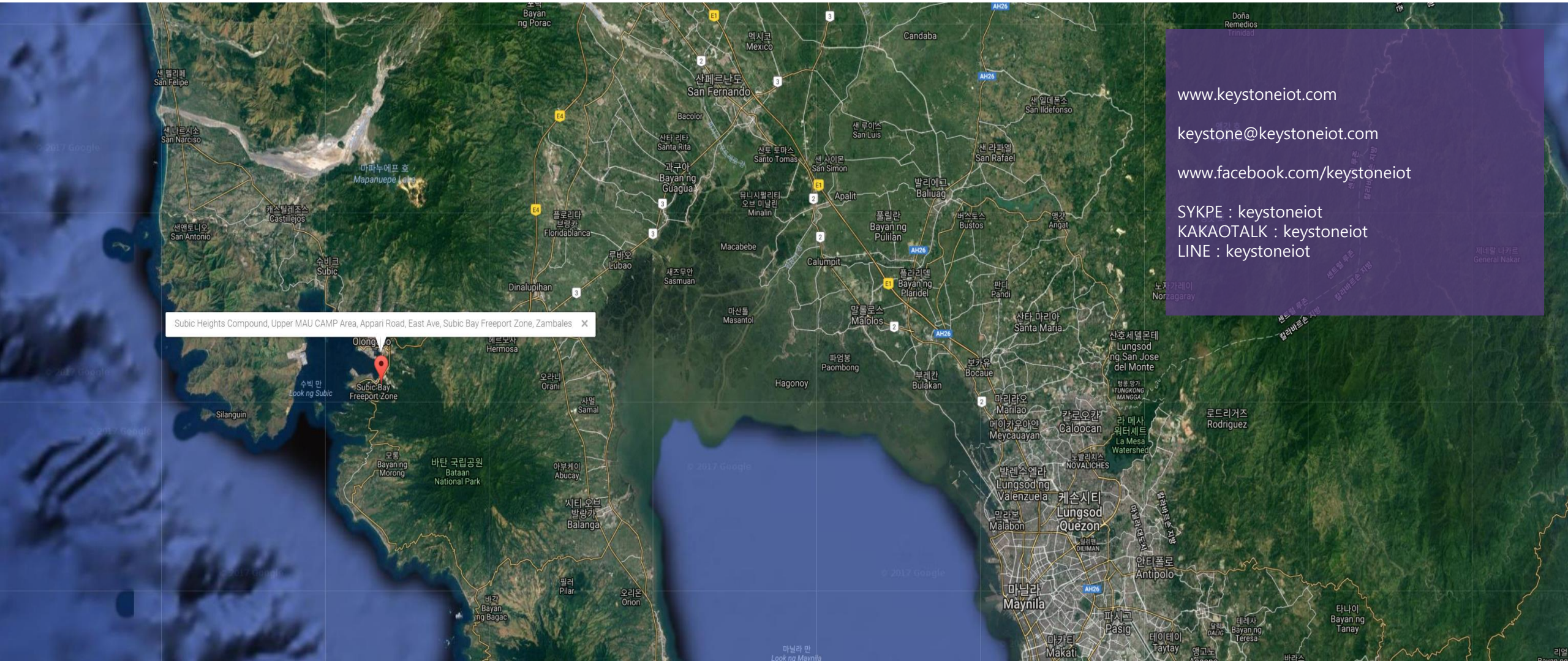
activities map



Reference KEYSTONE Activity Book

- YACHT CRUISE
- ISLAND HOPPING
- SCUBA DIVING
- GOLF
- TENNIS
- BADMINTON
- SWIMMING
- BEACH RESORTS
- OCEAN PARK
- SAFARI TOUR
- HORSE RIDING
- JUNGLE TREKKING
- SHOPPING
- ...

contact



www.keystoneiot.com

keystone@keystoneiot.com

www.facebook.com/keystoneiot

SYKPE : keystoneiot

KAKAOTALK : keystoneiot

LINE : keystoneiot

End of Document

KEYSTONE
INSTITUTE OF IT TRAINING

LOT5A, Subic Heights Compound, Upper MAU CAMP
Area, East Avenue, Appari road, Cubi-Triboa District
SUBIC BAY FREEPORT ZONE, Philippines
keystone@keystoneiot.com